

滚石块Bloxorz

20190201 张军

游戏网址：<https://www.miniclip.com/games/bloxorz/en/#t-sd>

早期33关版本：<http://www.sirit.com.cn/index.php/archives/213/>

【说明】

这个游戏的电脑版见上面两个链接。由于长时间看屏幕对小朋友视力有影响，特别制作了实物版。限于虚拟与实物的差别，关卡和原著不完全对应，玩法基本一致，只是没有动画特效，哈哈

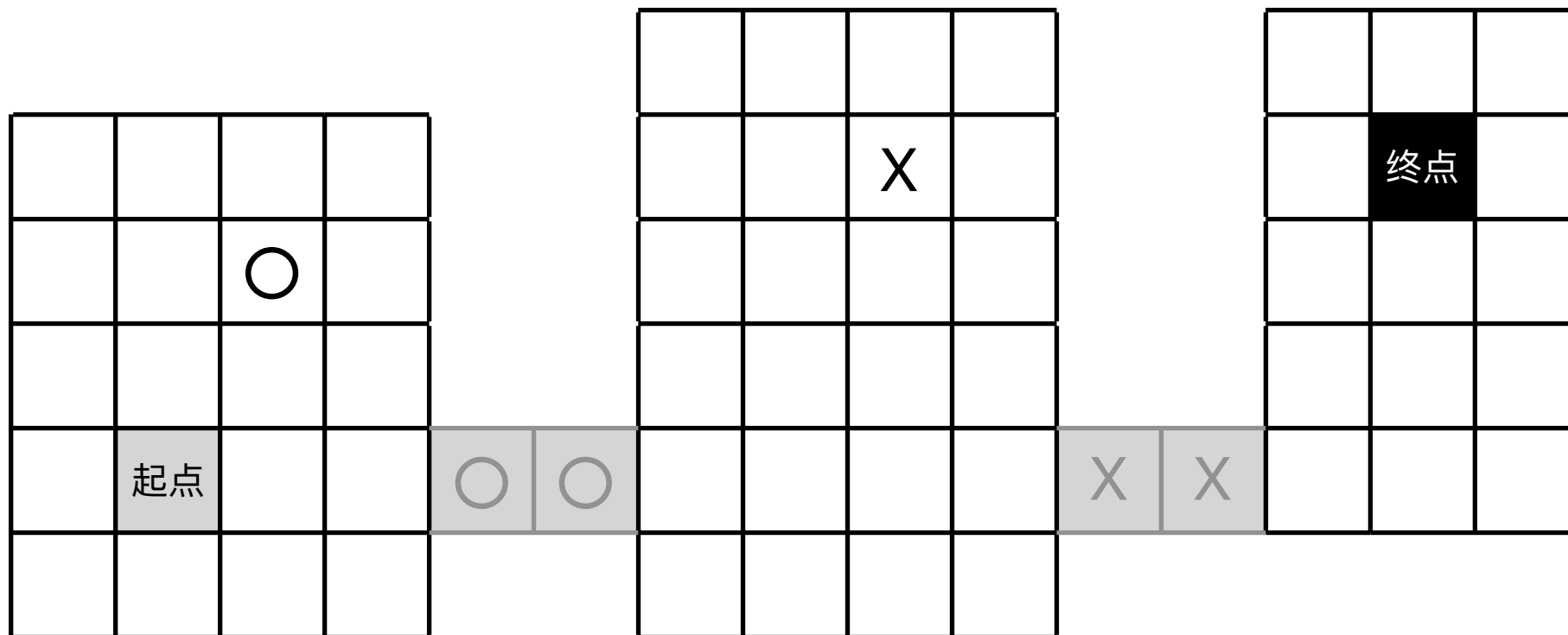
提前打印好各个关卡，然后准备一个两个正方体大小（正方体的棱长等于关卡一个小正方形的边长）的物品，游戏开始时站立于起点处，通过翻滚最终站立到终点处，如下图所示。



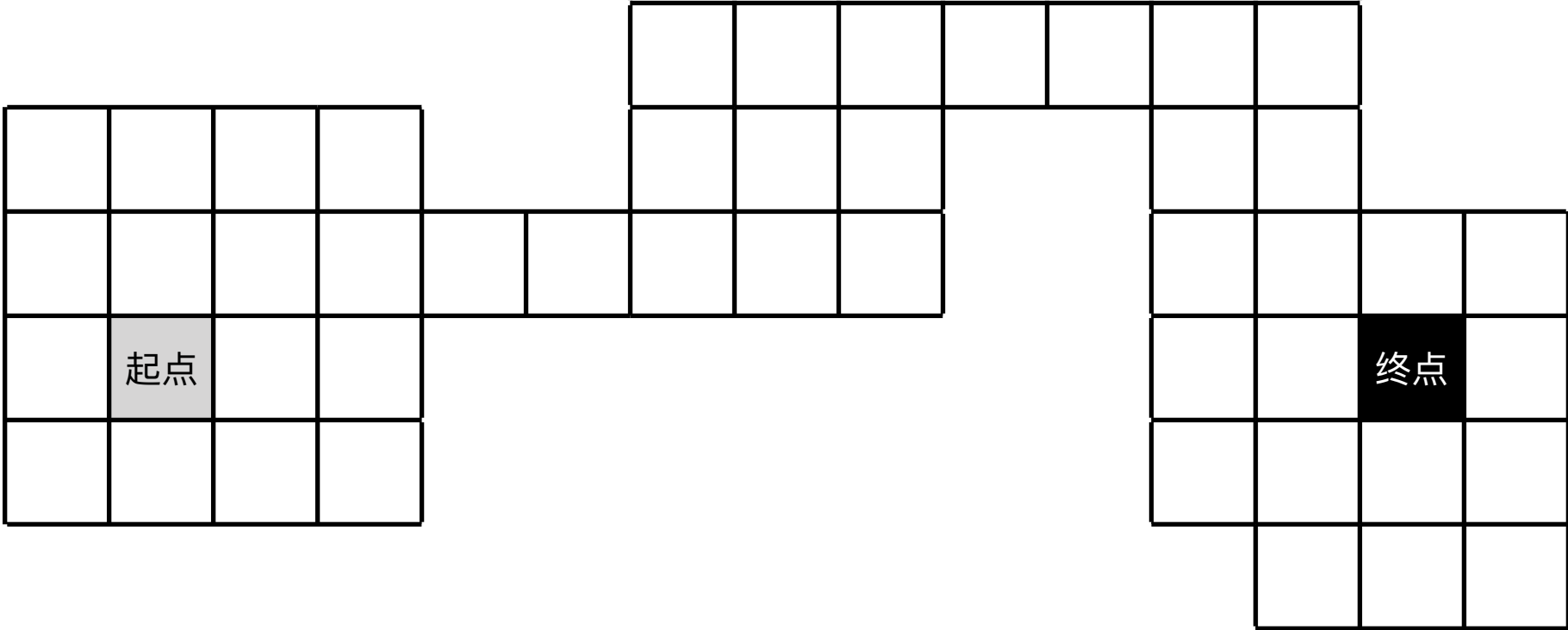
第 2 关

【说明】

- 1、游戏开始时，灰色底色的格子没有出现，必须去触发[○]和[X]才能有路径出现；
- 2、格子里面有[○]，表示石块躺到或者站立到这个格子上时，会触发灰色○○格子永久显现；
- 3、格子里面有[X]，表示石块必须站到这个格子上时，才会触发灰色XX格子永久显现。

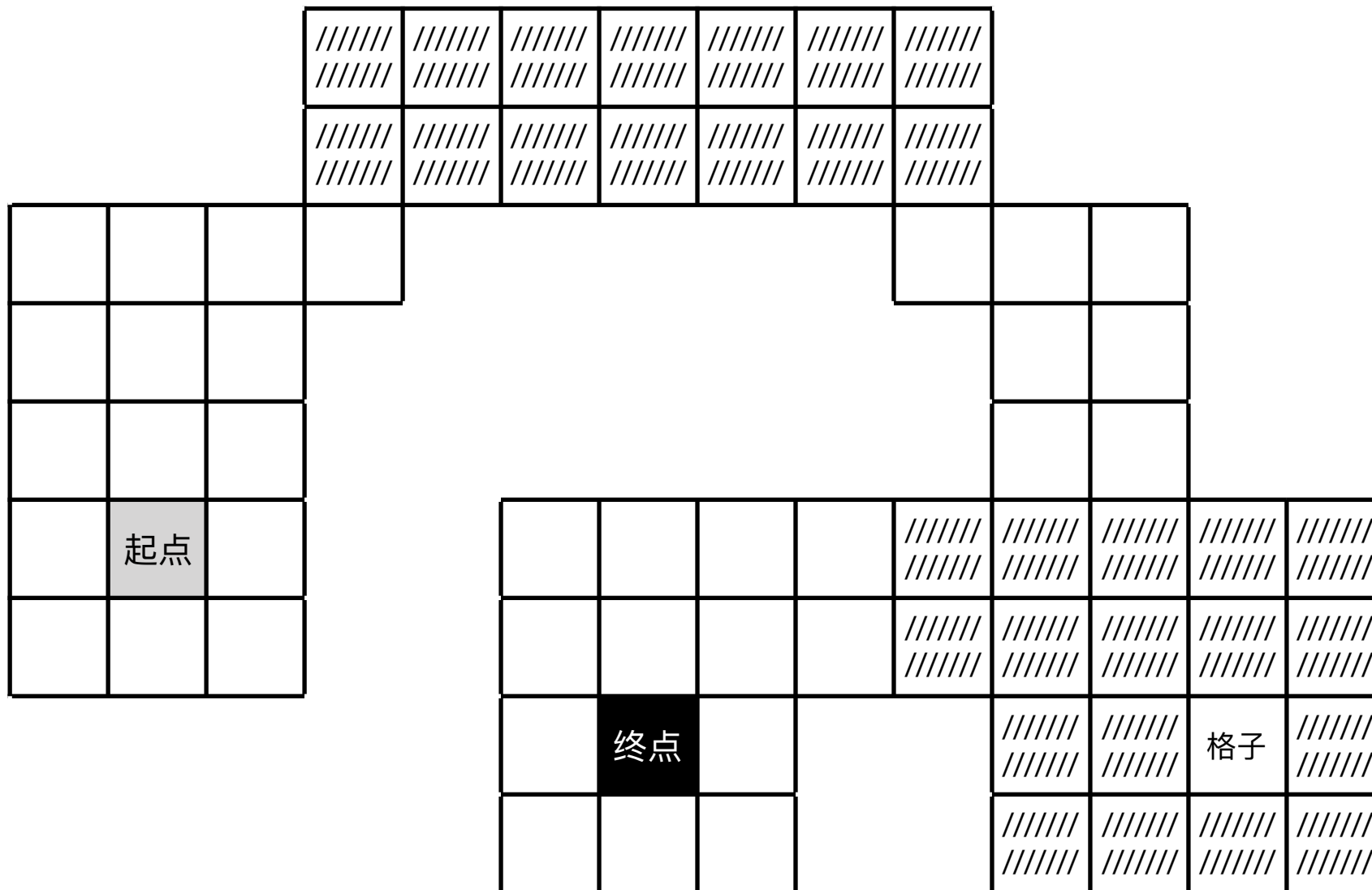


第 3 关

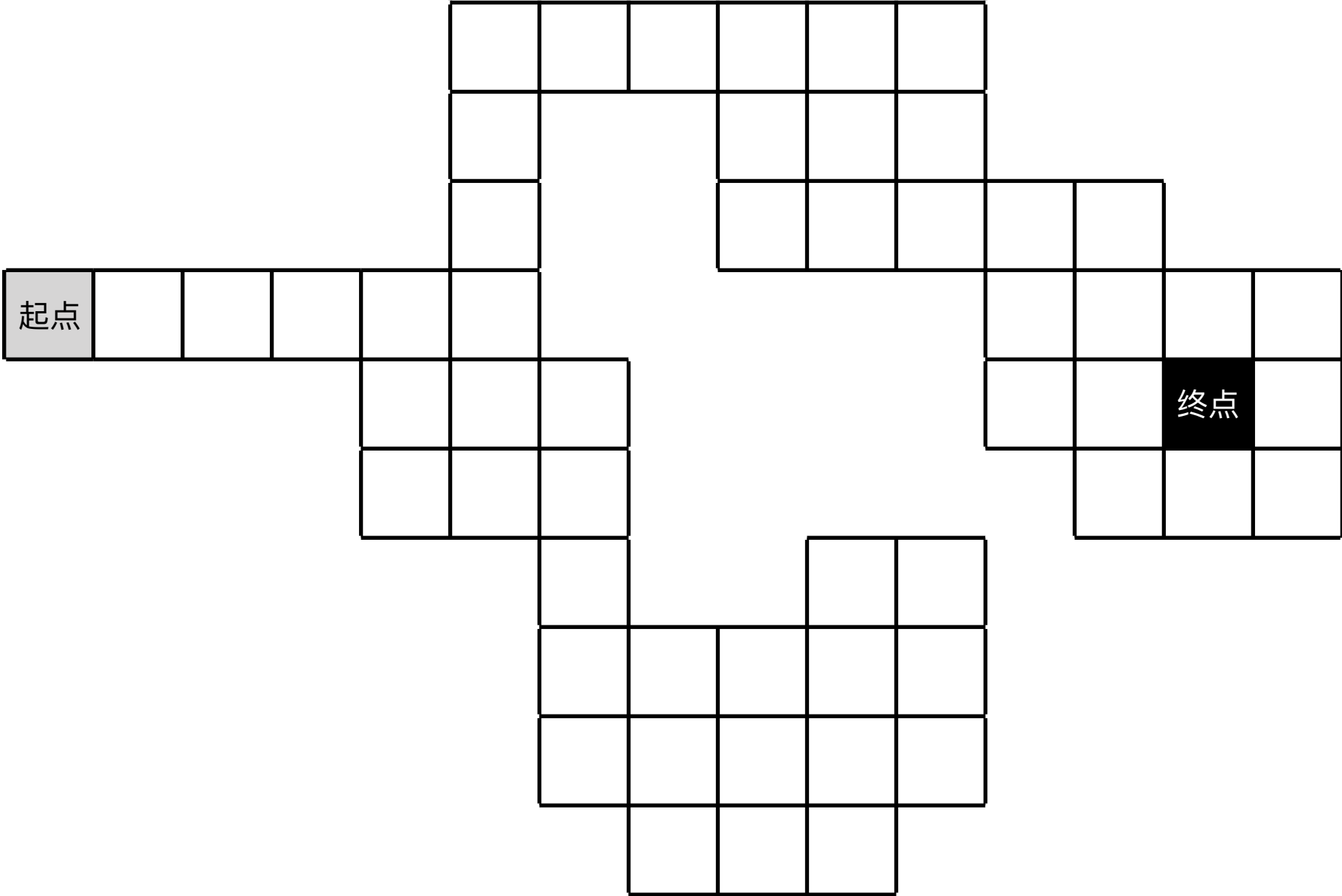


第 4 关

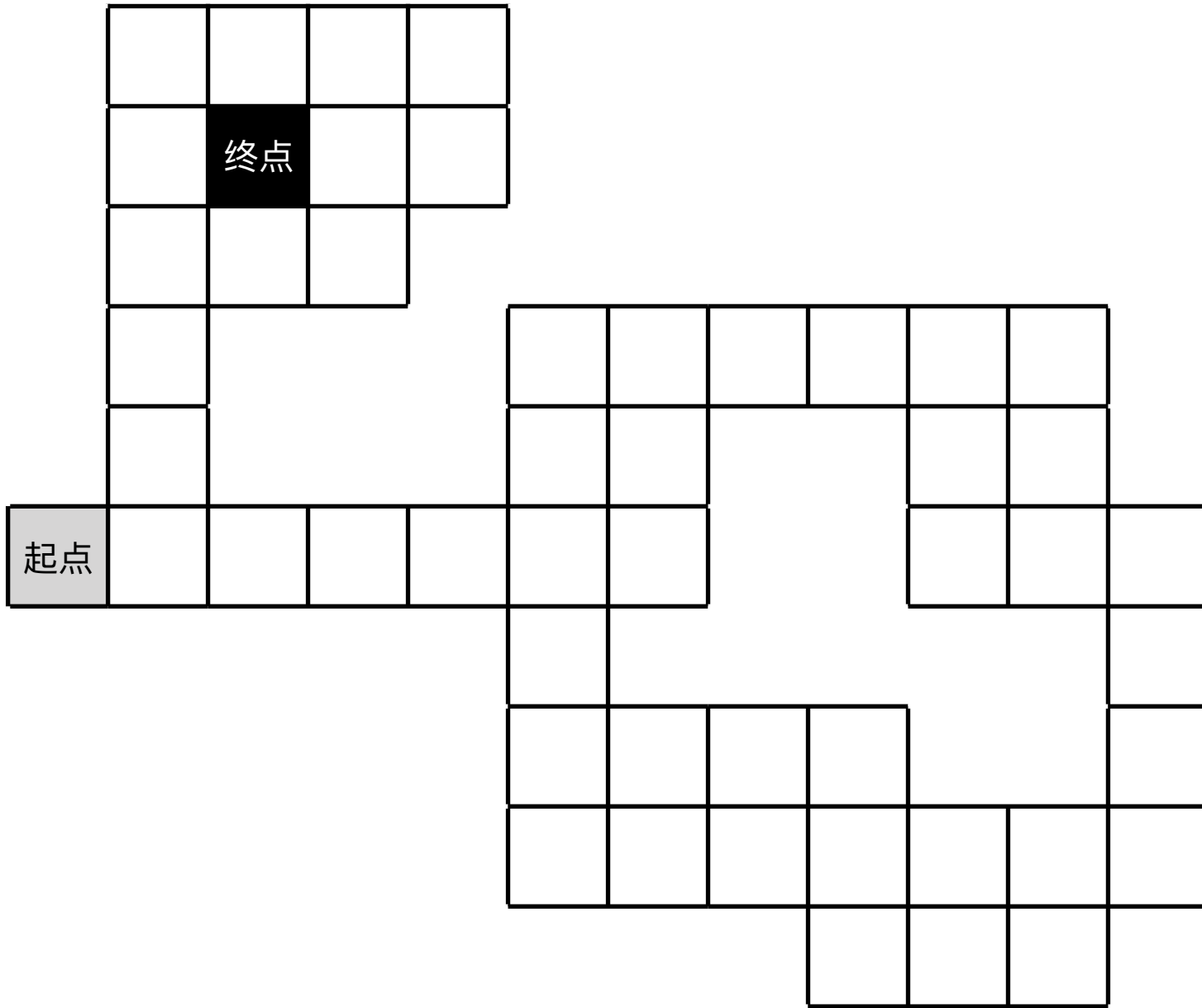
【说明】带斜线的格子，石块不能站立，可以躺上去。标示“格子”，表示那里不是空洞。



第 6 关

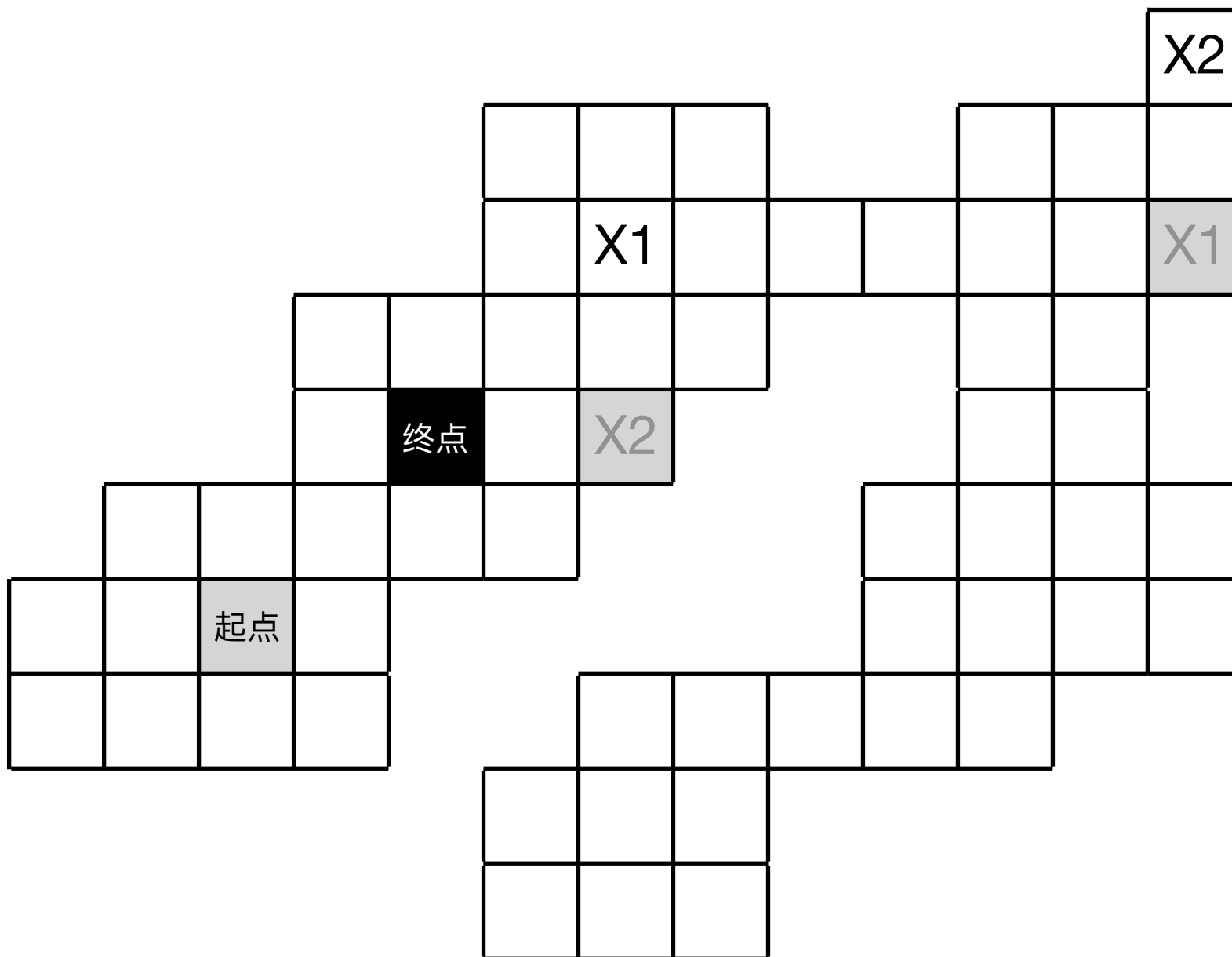


第 8 关



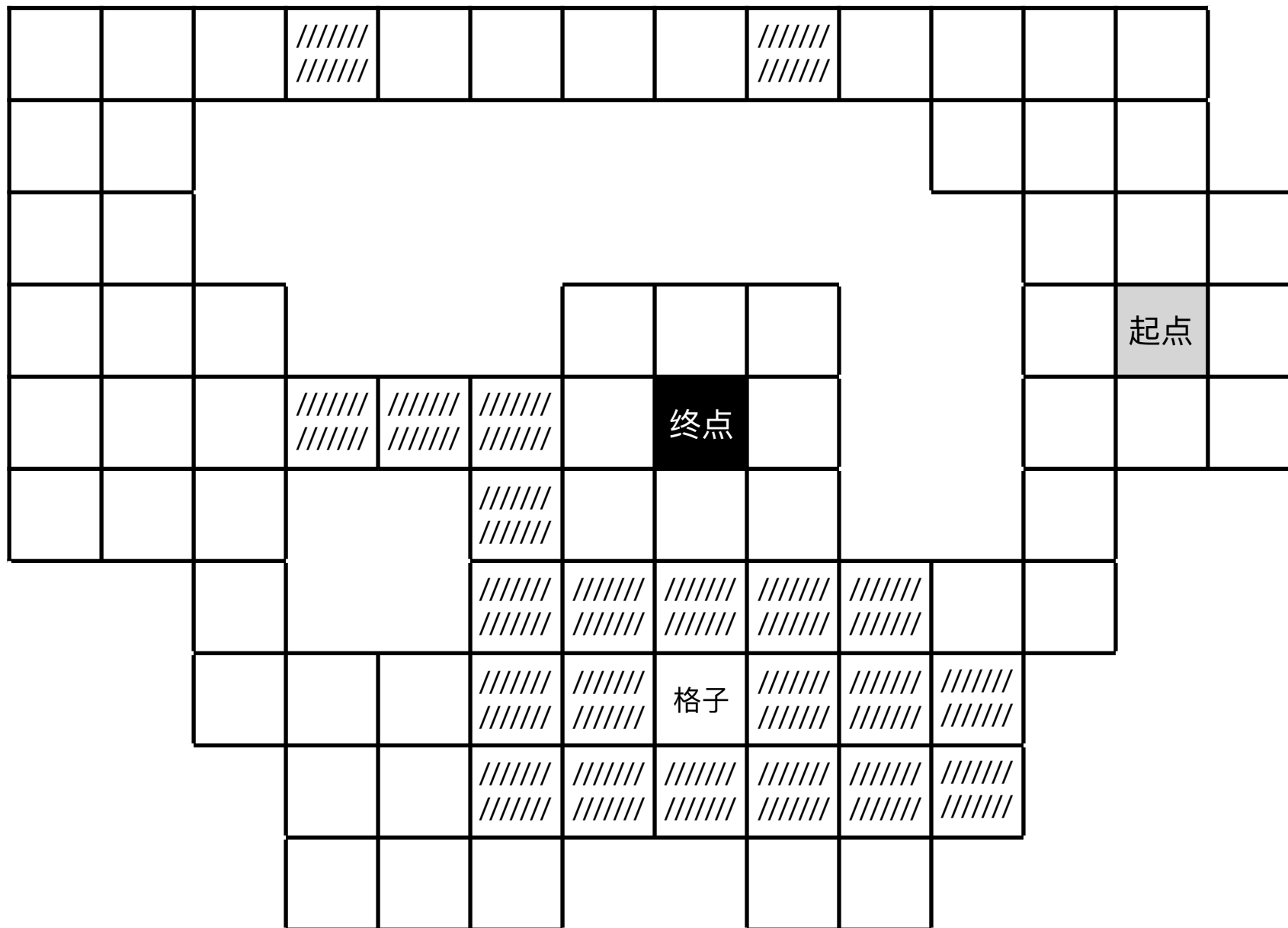
第 9 关

【说明】游戏开始时，灰色底色的格子没有出现。当站立过[X1]格子后，灰色底色[X1]格子永久显现，同理[X2]。



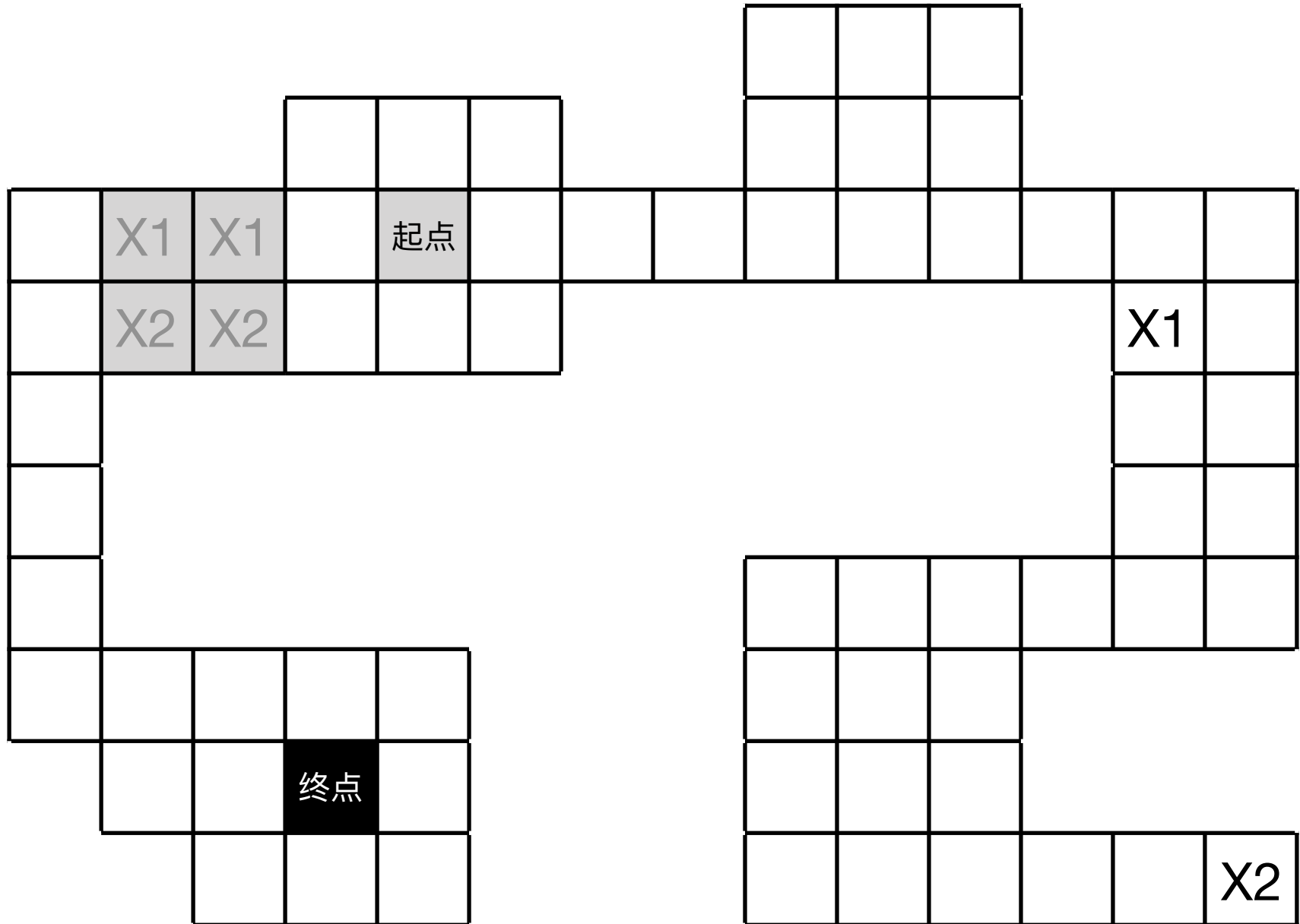
第 10 关

【说明】带斜线的格子，石块不能站立，可以躺上去。标示“格子”，表示那里不是空洞。



第 11 关

【说明】游戏开始时，灰色底色的格子没有出现。当站立过[X1]格子后，灰色底色[X1]格子永久显现，同理[X2]。



第12关是此游戏电子版的第33关，难度较大，加油！

欢迎光临我的小站：<http://www.sirit.com.cn>